






# DÉ RAPIDE “ACCELERATEUR DE PARTIE”

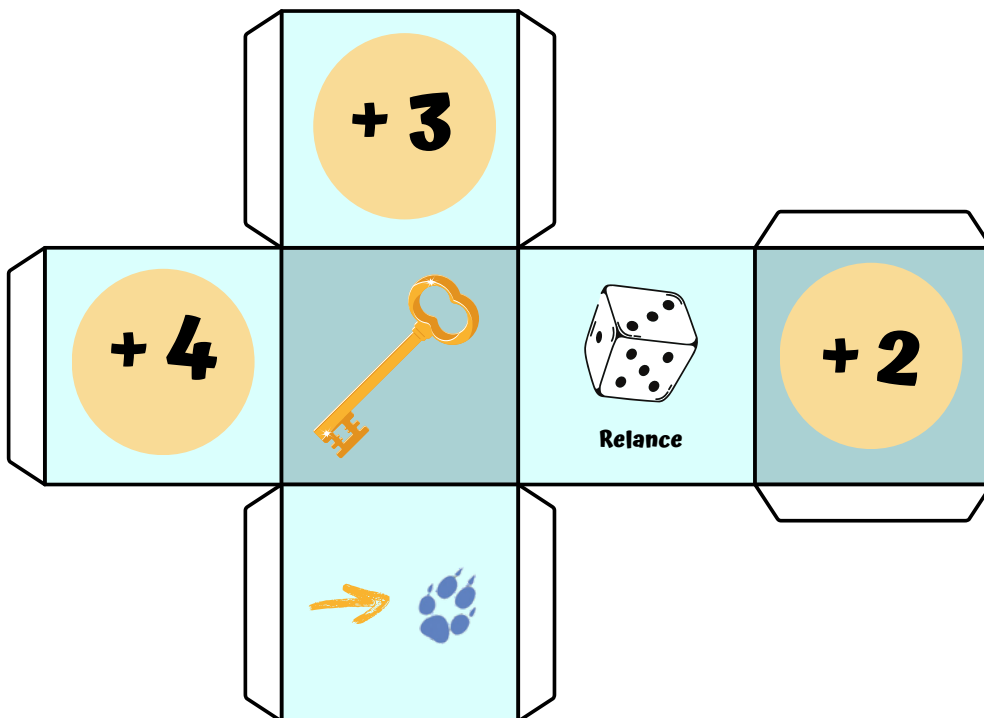
Si l'enfant a besoin pour être motivé de récupérer un objet à **chaque partie** de Prakti'plume (plutôt que noter la case) et que vos séances sont trop courtes pour permettre d'accomplir tout le chemin, le dé spécial "accélérateur de partie" va vous permettre de gérer facilement le timing de votre séance, tout en apportant un côté très ludique.

Le chemin étant parcouru plus rapidement, la variable d'ajustement est alors le temps passé sur chaque carte Actions ou Plume.

## RÈGLES

Après le premier tour de jeu, ou bien quand vous le souhaitez au cours de la partie, lancez le dé  et le dé Rapide en même temps.

- Vous obtenez **+2**, **+3**, **+4** : ajoutez ces points à votre score.
- Vous obtenez les signes   : avancez normalement selon votre score puis avancez jusqu'au prochain signe .
- Vous obtenez le signe  : lancez une deuxième fois le dé et ajoutez les points à votre score.
- Vous obtenez au moins **2 fois** la clé : vous pourrez à la fin de la partie entrer directement dans la grotte sans avoir à reculer.



**Pastilles à découper et coller sur un dé classique (ou à reproduire sur des gommettes et coller sur un dé)**

